

Start4Up

Regolamento

Promotore e organizzatore

Start4Up (di seguito "Evento") è promosso e organizzato da Confcommercio Genova, C.F.: 80017390107, con sede in Genova, Via Cesarea 8

e

Associazione Genova Smart City, C.F.: 95143340107, con sede in Genova, Via Garibaldi 9 (di seguito anche "Promotori")

Scopo dell'evento

I promotori propongono una competizione di idee dedicata a startup e PMI, con l'obiettivo di proporre soluzioni concrete ai bisogni di innovazione espressi dalle aziende del territorio, con la doppia valenza di valorizzare startup e pmi liguri e di attirarne dall'esterno così da arricchire il tessuto imprenditoriale della regione.

I partecipanti potranno proporre la loro soluzione innovativa ad uno tra una serie di task espressi da un pool di aziende del territorio.

A norma dell'art. 6 lettera a) del D.P.R. n. 430/2001, l'Evento non costituisce una manifestazione a premio in quanto ha ad oggetto «*la presentazione di progetti o studi in ambito commerciale o industriale nel quale il conferimento del premio all'autore dell'opera prescelta ha carattere di corrispettivo di prestazione d'opera o rappresenta il riconoscimento del merito personale o un titolo d'incoraggiamento nell'interesse della collettività*».

Data e durata

L'Evento si svolgerà secondo il seguente programma:

- **20/11/2023:** presentazione del progetto al pubblico
- **01/12/2023:** apertura iscrizioni
- **28/02/2024:** deadline per iscrizione e consegna elaborato iniziale
- **15/03/2024:** comunicazione dei progetti selezionati per la seconda fase
- **15/04/2024** deadline per la consegna dell'elaborato finale
- **05/2024:** (data da confermare) evento finale e premiazione dei progetti vincitori

Tra il momento della selezione dei progetti scelti per la seconda fase e l'invio dell'elaborato finale un team di tutor nominati dai promotori sarà a disposizione per degli incontri di review intermedie per valutare l'attinenza delle soluzioni proposte ai bisogni espressi dalle aziende.

Destinatari

L'iscrizione all'Evento è gratuita e possono aderirvi, fino ad esaurimento posti, startup e PMI costituite sul territorio nazionale.

Modalità di iscrizione

L'iscrizione dovrà avvenire in due fasi:

1) Invio della modulistica disponibile sulla pagina dedicata all'indirizzo: www.start4up.eu (la "Piattaforma di iscrizione") e dell'elaborato iniziale, consistente nell'esposizione dell'idea in forma di, alternativamente:

- a. testo di non più di 1500 caratteri
- b. video di non più di un minuto di durata
- c. presentazione di non più di 3 slide

da inviarsi all'indirizzo email pif@ascom.ge.it entro il **28/02/2024**.

2) Per i progetti selezionati per la seconda fase, invio allo stesso indirizzo entro il **15/04/2024** dell'elaborato finale costituito da un proof of concept della **soluzione proposta, comprensivo di piano dei costi e tempi di sviluppo**.

Le richieste di iscrizione verranno valutate, a insindacabile giudizio dei Promotori.

I partecipanti riceveranno conferma dell'iscrizione all'Evento tramite messaggio di posta elettronica all'indirizzo indicato nel modulo di iscrizione. Nel caso l'indirizzo fornito si rivelasse errato o comunque non fosse possibile consegnare l'e-mail, il partecipante sarà considerato escluso. I Promotori non potranno essere ritenuti responsabili per la mancata partecipazione da imputarsi a malfunzionamenti della Piattaforma di iscrizione.

Modalità di svolgimento

La competizione si svolge in quattro fasi:

1. **Fase preliminare** (Dal 01/12/2023 al 28/2/2024). I team partecipanti si dedicheranno al confezionamento ed invio dell'elaborato nelle modalità specificate al punto 1 del paragrafo precedente, seguendo le linee guida e le finalità dettagliate sulla Piattaforma di Iscrizione;
2. **Prima selezione** (dal 01/03/2024 al 15/03/2024) I Promotori esaminano gli elaborati e selezionano quelli maggiormente rispondenti agli obiettivi dell'Evento. I partecipanti selezionati saranno invitati a partecipare alla fase successiva.
3. **Rifinitura progetto facoltativa** (dal 16/03/2024 al 14/04/2024 presso la sede di Talent Garden Genova) Tra il momento della selezione dei progetti scelti per la seconda fase e l'invio dell'elaborato finale un team di tutor nominati dai promotori sarà a disposizione per degli incontri di review intermedie per valutare l'attinenza delle soluzioni proposte ai bisogni espressi dalle aziende. Sarà consentito ai partecipanti selezionati di lavorare alla definizione del progetto definitivo negli spazi coworking del campus Talent Garden di Genova.
4. **Consegna del progetto definitivo** (15/04/2024) Entro tale data i partecipanti selezionati dovranno inviare l'elaborato finale all'indirizzo email pif@ascom.ge.it
5. **Evento finale / premiazione** (xx/05/2024). I partecipanti selezionati presenteranno i loro progetti sul palco dell'evento. Dopo aver ascoltato le presentazioni dei progetti, le aziende proponenti i task con l'ausilio dei promotori si riuniranno per decretare, a proprio insindacabile giudizio, i vincitori seguendo i criteri definiti in questo regolamento. I vincitori saranno proclamati al termine dell'Evento.

Valutazione dei progetti

I progetti ammessi alla fase di selezione finale saranno valutati da una giuria composta dai Promotori e dall'azienda proponente il task. I membri della giuria non percepiranno alcun compenso per l'attività di valutazione dei progetti.

La giuria valuterà i progetti utilizzando quattro criteri:

1. Innovazione
2. Impatto e sostenibilità economica Economico
3. Coerenza con gli obiettivi del task
4. Coerenza con i valori dell'azienda proponente il task

Per ogni criterio, ciascun giudice assegnerà un punteggio da 0 a 10. Al termine della valutazione, la giuria stilerà una classifica. Il progetto primo classificato riceverà il riconoscimento di cui al paragrafo seguente. In caso di parità, la decisione sarà assunta dai membri della giuria espressi dal Promotore.

Riconoscimento per i progetti selezionati

Il team vincitore per ogni task avrà diritto alla stipula di un accordo di collaborazione con l'azienda proponente il task: la stipula di tale accordo avverrà tra il team vincitore e l'azienda proponente il task e sarà del tutto indipendente da questo regolamento e da ogni rapporto con i Promotori.

Garanzie

Ciascun partecipante garantisce che il progetto sviluppato:

1. è un'opera originale;
2. non contiene alcun marchio, logo o altro elemento protetto dal diritto di proprietà industriale o diritto d'autore di proprietà di terzi, o che, ove esistano diritti di terzi, il partecipante si sia previamente dotato di tutte le necessarie autorizzazioni e licenze da parte del relativo titolare;
3. non violi altri diritti di terzi, inclusi, tra l'altro, i brevetti, i segreti industriali, diritti provenienti da contratti o licenze, diritti di pubblicità o diritti relativi alla privacy, i diritti morali o qualunque altro diritto meritevole di tutela;
4. non costituisce l'oggetto di contratto con terzi;
5. non contiene alcun contenuto diffamatorio, rappresentazione, considerazione oltraggiosa o qualunque altro contenuto che potrebbe danneggiare il nome, l'onore o la reputazione dei Promotori o di qualunque altra persona o società;
6. non contiene alcun contenuto di carattere discriminatorio in qualsivoglia modo (includendo specificamente la discriminazione basata sulla razza, sul sesso, orientamento sessuale, sulla religione e/o credo politico di individui o gruppi), né contenuti che promuovano violenza o lesioni nei confronti di qualsiasi essere vivente o qualunque altro contenuto offensivo, osceno o inappropriato;
7. Non costituisce una violazione delle leggi applicabili e non contiene dei contenuti che incoraggiano comportamenti illeciti.

Ciascun partecipante dichiara espressamente per sé e per i suoi aventi causa di manlevare integralmente i Promotori, i partner dell'Evento e/o eventuali loro incaricati da qualsivoglia pretesa, rivendicazione o richiesta di risarcimento danni da parte di terzi.

Il Promotori hanno la possibilità di utilizzo delle opere prodotte ai soli fini istituzionali e senza autorizzazione alcuna.

Pubblicità

Partecipando all'Evento, tutti i partecipanti consentono ai promotori di utilizzare le informazioni personali e sul progetto da loro sviluppato per scopi di comunicazione e si impegnano a sottoscrivere una

liberatoria per i diritti di immagine, necessaria per la realizzazione e diffusione di servizi fotografici e video.

Diritti di proprietà intellettuale

La proprietà intellettuale dei prodotti concettuali, frutto dell'Evento, rimane in capo ai partecipanti, mentre ai Promotori resta la possibilità di utilizzo ai soli fini istituzionali e legati agli scopi dell'iniziativa. Eventuali accordi di licenza sullo sfruttamento economico dei progetti vincitori della competizione saranno oggetto di accordo successivo tra l'azienda proponente il task e il/i titolare del progetto vincitore.

Condizioni generali

Il Promotori si riservano il diritto, a propria esclusiva discrezione, di annullare, sospendere e/o modificare l'Evento, o parte di esso, in caso di guasto tecnico, frode, o qualsiasi altro fattore o evento che non sia prevedibile o non sia sotto il loro controllo.

Il Promotori si riservano il diritto, a propria esclusiva discrezione, di squalificare qualsiasi partecipante che: a) tenti di manomettere il processo di iscrizione o il funzionamento dell'Evento; b) agisca in violazione del presente regolamento; c) si comporti in modo inappropriato, antisportivo e contrario all'interesse di un sereno e corretto svolgimento dell'Evento.

Privacy

I dati personali raccolti tramite la registrazione e nel corso dell'Evento saranno trattati al fine di consentire lo svolgimento dell'Evento. Il trattamento dei dati personali potrà avvenire mediante l'utilizzo di strumenti manuali o informatici nel pieno rispetto delle prescrizioni di riservatezza e di sicurezza dei dati stessi. Titolare del trattamento dei dati è il promotore.

Fatto salvo quanto sopra indicato anche a proposito della pubblicità dell'Evento da parte dei Promotori e delle relative attività di comunicazione, è esclusa qualsiasi forma di comunicazione o diffusione dei dati personali a terzi che non sia obbligatoria per legge. Ciascun interessato potrà esercitare, in qualunque momento, i diritti di cui agli articoli 7, 8 e 9 del D.Lgs. n. 196/2003, scrivendo a confcommercio@ascom.ge.it

Contestazioni

La partecipazione all'Evento comporta l'accettazione senza riserve del presente regolamento da parte dei partecipanti. Ogni contestazione, di qualsivoglia natura, relativa al presente regolamento o all'Evento, sarà decisa senza possibilità di appello a discrezione dei Promotori. Non ricorrono i presupposti giuridici per applicare la normativa né di una procedura ad evidenza pubblica né dell'accesso agli atti amministrativi. Pertanto, non saranno fornite ulteriori informazioni, oltre a quelle rese pubbliche durante la premiazione, o esibizione di atti che restano ad ogni effetto interni: a mero titolo esemplificativo, i membri della giuria e/o i Promotori non saranno tenuti a comunicare a chicchessia i punteggi ottenuti dai diversi progetti in sede di votazione, o graduatorie di non vincitori.

Legge applicabile

Il presente regolamento è disciplinato dal diritto italiano. Per ogni controversia relativa all'Evento sarà esclusivamente competente il Foro di Genova.

Genova, 12/10/2023